# **Especificación de caso de uso**

1. **Nombre del caso de uso**: Modificar categoría.
2. **Actores**: Administrador.
3. **Propósito**: Este caso de uso tiene como propósito modificar una categoría.
4. **Resumen**: Modificar categorías en la base de datos que cumplan con los siguientes atributos: id categoría, descripción categoría, subcategoría. Con el fin de mantener una categoría ya registrada en el sistema.
5. **Funciones asociadas**:

Este caso de uso cumple con el requisito funcional 4.3 Modificar Categoría del documento especificación de requerimientos funcionales.

1. **Casos de Uso asociados**:

Administrar Categoría <<extiende a>> Modificar categoría.

1. **Precondiciones**:

* El administrador debe iniciar sesión con un nombre de usuario y una contraseña.

1. **Poscondiciones**:

* Modificar una categoría registrada en la base de datos.
* Mensaje que notifica el estado de la actualización (con éxito).

1. **Flujo típico de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 1. | El administrador debe iniciar sesión. |
| 2. | El administrador debe pulsar el botón modificar categoría. |
| 3. | El sistema muestra la ventana respectiva para modificar una categoría. |
| 4. | El administrador elige una categoría a modificar. |
| 5. | El administrador modifica cuales quiera de los siguientes atributos: id categoría, descripción categoría, subcategoría. |
| 6. | El sistema toma los datos de los atributos y los actualiza en la base de datos. |
| 7. | El sistema muestra un mensaje con el nombre de la categoría que se ha actualizado. |
| 8. | El administrador procede a aceptar y cerrar la ventana. |

**Flujo alternativo de interacciones**

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 1. | Repetición del código de categoría |
| 1.1. | El administrador debe iniciar sesión. |
| 1.2. | El administrador debe pulsar el botón modificar categoría. |
| 1.3. | El sistema muestra la ventana respectiva para modificar una categoría. |
| 1.4. | El administrador elige una categoría a modificar. |
| 1.5. | El administrador modifica cuales quiera de los siguientes atributos: id categoría, descripción categoría, subcategoría. |
| 1.6. | El administrador presionar el botón modificar categoría. |
| 1.7. | El sistema toma los datos de los atributos, pero a la hora de actualizarlos en la base de datos encuentra un código de categoría duplicado y no modifica la categoría. |
| 1.8. | El sistema muestra un mensaje indicando al administrador que hay una llave duplicada. |
| 1.9. | El administrador cambia el código de la categoría, presiona el botón modificar categoría. |
| 1.10. | El sistema identifica que no hay llave duplicada y actualiza la categoría en la base de datos. |
| 1.11. | El sistema muestra un mensaje con el éxito de la transacción. |
| 2. | Campos requeridos incompletos. |
| 2.1. | El administrador abre la ventana modificar categoría. |
| 2.2. | El sistema muestra la ventana respectiva para modificar una categoría. |
| 2.3. | El administrador modifica cuales quiera de los siguientes atributos: id categoría, descripción categoría, subcategoría, pero deja algunos de los campos requeridos en blanco. |
| 2.4. | El administrador da un click en el botón modificar categoría. |
| 2.5. | El sistema identifica que algunos de los campos requeridos están en blanco. |
| 2.6. | El sistema muestra un mensaje con los campos requeridos que necesitan ser llenados para poder efectuar la transacción |
| 2.7. | El administrador completa dichos campos. |
| 2.8. | El administrador da un click en el botón modificar categoría. |
| 2.9. | El sistema identifica que no hay campos requeridos vacíos y registra los datos de los atributos en la base de datos. |
| 2.10. | El sistema muestra un mensaje con el éxito de la transacción. |
| 3. | Campos con datos incorrectos. |
| 3.1. | El administrador abre la ventana modificar categoría. |
| 3.2. | El sistema muestra la ventana respectiva para modificar una categoría. |
| 3.3. | El administrador modifica cuales quiera de los siguientes atributos: id categoría, descripción categoría, subcategoría, pero pone texto en campos correspondientes a números y viceversa. |
| 3.4. | El administrador da un click en el botón modificar categoría. |
| 3.5. | El sistema identifica que algunos de los campos tienen datos incorrectos. |
| 3.6. | El sistema avisa cuales de los campos tienen datos incorrectos mediante un mensaje. |
| 3.7. | El administrador corrige los datos de los atributos que le indico el sistema. |
| 3.8. | El administrador da un click en el botón modificar categoría. |
| 3.9. | El sistema identifica que no hay campos con datos incorrectos y registra los datos de los atributos en la base de datos. |
| 3.10. | El sistema muestra un mensaje con el éxito de la transacción. |

**Flujo excepcional de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 1. | Caída de la base de datos |
| 1.1. | El administrador debería esperar a que se restablezca el servicio o llamar a soporte técnico. |
| 2. | No hay electricidad. |
| 2.1. | Esperar que vuelva la electricidad. |
| 3. | Daño del ordenador. |
| 3.1 | Reparar el ordenador. |
| 4. | La aplicación se queda congelada. |
| 4.1. | Esperar a que el sistema operativo solucione el conflicto. |
| 5. | El sistema operativo muestra el pantallazo azul. |
| 5.1. | Reiniciar el ordenador. |
| 6. | La aplicación se dañó. |
| 6.1. | El administrador deberá llamar al soporte técnico. |
| 7. | Información de la base de datos borrada sin intención. |
| 7.1. | El administrador deberá llamar al soporte técnico para que le instalen uno de los respaldos recién hechos. |

**Diseño gráfico de pantallas**:

[Pegue y enumere los gráficos de las pantallas]

**Diseño gráfico de reportes (impresos o electrónicos)**:

[Pegue y enumere el diseño de los reportes]